

~7 ans

management d'équipe

5

reports directs

5k-10k

commandes / jour

< 0,1 %

crash rate

PROFIL

Engineering Manager issu du développement mobile, avec près de 10 ans d'expérience chez Smood, dont près de 7 ans à la tête de l'équipe mobile.

Recruté comme 4e membre de l'équipe tech pour construire les premières applications mobiles de Smood, j'ai ensuite construit et managé une équipe allant jusqu'à 5 reports directs. Nous étions responsables d'un portefeuille d'applications critiques, dont Customer avec 500k+ téléchargements, supportant une activité de 5 000 à 10 000 commandes par jour.

Profil à l'intersection du people management, du produit et de l'ingénierie, je souhaite poursuivre sur un rôle d'Engineering Manager combinant leadership d'équipe, delivery et décisions techniques, tout en conservant la possibilité d'intervenir ponctuellement sur les sujets complexes.

J'ai également adopté très tôt les outils de développement assisté par IA en contexte professionnel et j'expérimente aujourd'hui des workflows d'ingénierie plus largement agentiques sur mes projets personnels.

EXPÉRIENCE

Smood - Sophia Antipolis / Biot

Plateforme suisse de livraison de courses et restaurants · ~25 villes

Responsable d'équipe mobile

Développeur applications mobiles

dont alternance en Licence Professionnelle

2019 - avril 2026

sept. 2016 - 2019

- Recruté comme 4e membre de l'équipe tech pour créer les premières applications mobiles de l'entreprise, puis pris en 2019 la responsabilité de l'équipe mobile.
- Management direct jusqu'à 5 personnes : recrutement avec le CTO, onboarding, accompagnement individuel, fixation d'objectifs, entretiens annuels et recommandations d'évolution salariale ou de promotion.
- Développé progressivement l'autonomie de l'équipe en déléguant la responsabilité opérationnelle d'applications ou de domaines clés (Driver, Picking, fonctionnalités cœur), tout en conservant la responsabilité finale du périmètre et des arbitrages sensibles.
- Formé et accompagné plusieurs alternants et juniors ; 2 alternants ont ensuite poursuivi en CDI dans l'entreprise.
- Responsabilité d'un portefeuille d'applications critiques : Customer (500k+ téléchargements, 4,2/5 sur ~8k avis, 5k-10k commandes/jour, ~2 000 restaurants, ~30 magasins Migros) ; Driver (10k+ téléchargements, jusqu'à ~900 livreurs actifs) ; Resto / Picking pour les opérations en restaurants et magasins.
- Négocié et piloté l'allocation d'environ 30 % de la capacité de développement aux sujets techniques : dette technique, stabilité, tests, architecture et amélioration continue ; cette politique a notamment permis d'atteindre un crash rate inférieur à 0,1 %.
- Conçu et automatisé le workflow de delivery mobile : transitions Jira, création automatique des tâches QA, pipelines GitLab CI/CD, préparation des releases, feature flags et déploiements progressifs. Le workflow Jira de la squad mobile a ensuite servi de base au workflow unifié de l'organisation tech.
- Contributeur majeur à la migration Xamarin vers .NET MAUI, puis pilotage de son déploiement au sein de l'équipe après validation de la stratégie et d'un POC.
- Partenaire régulier des équipes produit, backend et du CTO sur les sujets de faisabilité, estimation, architecture et arbitrages ; contribution à la roadmap produit et responsabilité directe de la roadmap technique mobile.
- Adoption progressive des outils de développement assisté par IA au fil de leur maturité - GitHub Copilot, ChatGPT puis Cursor - et intégration de revues de code automatisées par Gemini directement dans le workflow GitLab.
- Sur les dernières années : environ 70 % management / coordination / produit, avec une contribution hands-on concentrée sur les problématiques critiques ou complexes.
- Évolution au sein d'une organisation tech allant jusqu'à ~30 personnes au pic de croissance, puis ~20 en fin de période, structurée en squads mobile, web, backend, intégrations, QA et SRE.

Fin de poste liée à la cessation d'activité de Smood en avril 2026.

AUTRES EXPÉRIENCES

Université Nice Sophia Antipolis	Chargé d'enseignement - Licence Pro DAM · 2019-2021 Enseignement du développement mobile multiplateforme avec Xamarin auprès d'étudiants de Licence Professionnelle.
KBL Monaco	Support informatique - Alternance · 2014-2016 Support utilisateurs et administration d'environnements Windows Active Directory / AS400.

PROJET PERSONNEL

Taverne

Produit de régie pour jeux de rôle permettant d'orchestrer éclairage connecté, musique et effets sonores, écrans joueurs, télécommande MJ et scènes automatisées.

Application desktop Tauri / TypeScript / Next.js, avec services d'authentification, de gestion des appareils, de distribution et de mises à jour sur Cloudflare Workers, D1 et R2, ainsi que Docker.

Taverne me sert également de terrain d'expérimentation des workflows d'ingénierie agentiques : décomposition de fonctionnalités en tâches, délégation à des agents, développement et revue assistés, automatisation des workflows GitHub et expérimentation de modèles d'orchestration multi-agents.

L'objectif est autant de construire le produit que de comprendre concrètement comment l'IA transforme les processus de développement, la délégation du travail et le rôle de l'Engineering Manager.

COMPÉTENCES

MANAGEMENT & LEADERSHIP Management direct jusqu'à 5 personnes · recrutement · onboarding · mentoring · objectifs et évaluations · développement de l'autonomie · délégation de responsabilités	PRODUIT & ORGANISATION Roadmap technique · priorisation · collaboration produit/tech · amélioration continue · gestion de dette technique · delivery · organisation de squads
ENGINEERING & MOBILE .NET MAUI · Xamarin · iOS / Android · architecture multi-applications · packages partagés · CI/CD · release management · feature flags	DELIVERY & TOOLING GitLab · GitLab CI/CD · Jira · automatisation de workflows · pipelines de release · QA intégrée au delivery
IA & WORKFLOWS AGENTIQUES GitHub Copilot · ChatGPT · Cursor · Gemini · développement assisté par IA · code review automatisée · workflows agentiques	TECHNOLOGIES COMPLÉMENTAIRES TypeScript · Next.js · Tauri · Docker · Cloudflare Workers / D1 / R2

FORMATION & LANGUES

Licence Professionnelle Développement d'Applications Mobiles Université Nice Sophia Antipolis · 2016-2017	DUT Informatique 2014-2016
Français - natif	Anglais - courant à l'écrit, professionnel à l'oral